

# Der "Aventuria: Das Abenteuer-Brettspiel - Kelche der Macht und Fluch der Wüste"-Crowdfunding-Guide von *Hinter dem Schwarzen Auge*

Zum Crowdfunding kommst du hier (oder mit Klick auf das Bild):

Alle Links zum Projekt findest du hier (Klick):



© 2025 by Ulisses Spiele GmbH

<https://gamefound.com/de/projects/ulisses-spiele/aventuria>



Guide: <https://hinter-dem-schwarzen-auge.de/aventuria-guide/>  
Linktree: <https://hinter-dem-schwarzen-auge.de/links/>

**DSA, DSK & AVENTURIA**  
Nachrichten, Fantalks, DSACast, Actual Plays u.v.m.  
auf Twitch, YouTube, Discord, Blog, Instagram, Facebook etc.

Unterstützen kannst Du uns hier:  
<https://hinter-dem-schwarzen-auge.de/support>

Links

Finaler Stand:  
18.02.2025  
18:00 Uhr

**Finaler Stand: 560.576 € von 2.679 Unterstützern (Ø 209,25 €)**

Erreichte Bonusziele: 28  
Alle Ziele erreicht!!!

Wähle im Register "Einkaufsführer" deine Wunschprodukte (setze dafür ein "x" in der ersten Spalte) und lass dir anzeigen, welches Paket bzw. welche Kombination für dich am besten passt!

Die grün markierten Produkte hast du bei dem entsprechenden Paket inklusive.

Die orange markierten Produkte musst du bei dem entsprechenden Paket als "Add-on" im CF hinzubuchen

ODER diese digitalen Inhalte sind beim physischen Produkt bereits enthalten ("enthalten")

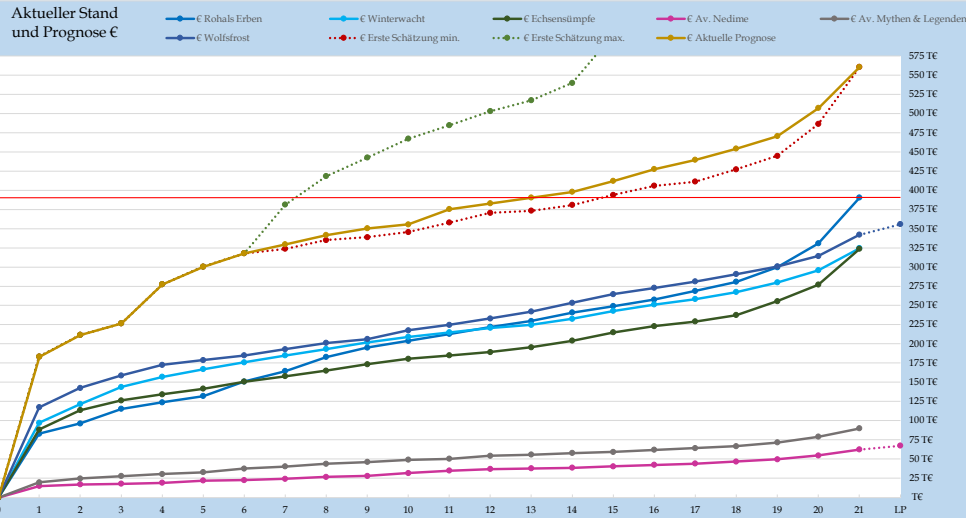
ODER du musst sie nach dem CF im F-Shop bzw. Ulisses-ebook-Shop erwerben ("Kauf nach CF")

Anleitung für den Einkaufsführer

(nächstes Registerblatt)

Status	Ziel-Nr.	Ziel-Name	Prognose Zielerreichung			
			Schwelle	Prognose	Worst Case	Best Case
Erreicht	1	Finanziert!	25.000 € an Tag 1			
Erreicht	2	Mehr Karten: Spezielle Schicksalskarten	30.000 € an Tag 1			
Erreicht	3	Mehr Karten - Besondere Umstände	40.000 € an Tag 1			
Erreicht	4	Upgrade - Deluxe-Karteneinlagen	50.000 € an Tag 1			
Erreicht	5	Upgrade - Alternate Artwork	60.000 € an Tag 1			
Erreicht	6	Mehr Karten - Neue Schergen	70.000 € an Tag 1			
Erreicht	7	Illustrierte Karteneinleger aus Holz	80.000 € an Tag 1			
Erreicht	8	Upgrade - Deluxe-Würfel für Kelche der Macht	90.000 € an Tag 1			
Erreicht	9	Upgrade - Holz-Token	100.000 € an Tag 1			
Erreicht	10	Upgrade - Deluxe Dice für Curse of the Desert	120.000 € an Tag 1			
Erreicht	11	Upgrade - Alternate Artwork II	140.000 € an Tag 1			
Erreicht	12	Mehr Karten - Neue Schergen 2	160.000 € an Tag 1			
Erreicht	13	Mehr Karten - Tochter des Mantikor	180.000 € an Tag 1			
Erreicht	14	Upgrade - Deluxe Startspieler-Münze	200.000 € an Tag 2			
Erreicht	15	Mehr Karten - Kristalle der Macht	220.000 € an Tag 3			
Erreicht	16	Mehr Karten - Neue Schergen 3	240.000 € an Tag 4			
Erreicht	17	Upgrade - Größere Anfänger-Karten	260.000 € an Tag 4			
Erreicht	18	Mehr Karten - Blitzende Laserkanonen	280.000 € an Tag 5			
Erreicht	19	Upgrade - Stabile Spielpläne	300.000 € an Tag 5			
Erreicht	20	Kelche der Macht - Fortschritts-Tracker	320.000 € an Tag 7			
Erreicht	21	Upgrade - Verbesserte Hero-Boards	340.000 € an Tag 8			
Erreicht	22	Mehr Karten - Beziehungskarten	360.000 € an Tag 11			
Erreicht	23	Upgrade - Kampagnen-Belohnung	380.000 € an Tag 12			
Erreicht	24	Upgrade - Holz-Marker 2	400.000 € an Tag 15			
Erreicht	25	Mehr Karten - Besondere Umstände 2	425.000 € an Tag 16			
Erreicht	26	Zusätzliches Abenteuer - In den Fängen des Dämonen	450.000 € an Tag 18			
Erreicht	27	Aventuria goes VIT: Foundry-Module!	475.000 € an Tag 20			
Erreicht	28	Ein neues Heldenset - Der abtrünnige Bannstrahler	500.000 € an Tag 20			

## Prognose (könnte passen, oder auch nicht ;))



Anmerkung: Die roten Linien in den Diagrammen sowie die roten Kästchen in der Liste rechts markieren die bisherigen Rekorde aller Ulisses-Crowdfundings.

Tag	Datum	Aktuelle Prognose			1. Schätzung		Vorherige CF - DSA					Vorherige CF - Nebenlinien				
		€	€ Worst Case	€ Best Case	€ min.	€ max.	€	€	€	€	€	€	€	€	€	
0	28.01.25, 18:00	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €	0 €
1	29.01.25, 18:00	183.428 €	183.428 €	183.428 €	183.428 €	183.428 €	65.000 €	89.735 €	97.183 €	88.345 €	117.333 €	82.966 €	14.771 €	19.612 €	16.764 €	24.532 €
2	30.01.25, 18:00	211.630 €	211.630 €	211.630 €	211.630 €	211.630 €	114.003 €	121.393 €	113.466 €	142.541 €	96.328 €	16.764 €	24.532 €	16.764 €	24.532 €	27.671 €
3	31.01.25, 18:00	226.553 €	226.553 €	226.553 €	226.553 €	226.553 €	122.519 €	143.837 €	126.235 €	158.884 €	115.147 €	17.674 €	27.671 €	17.674 €	27.671 €	30.324 €
4	01.02.25, 18:00	277.419 €	277.419 €	277.419 €	277.419 €	277.419 €	127.604 €	156.839 €	134.183 €	172.623 €	123.834 €	18.881 €	30.324 €	18.881 €	30.324 €	32.621 €
5	02.02.25, 18:00	300.514 €	300.514 €	300.514 €	300.514 €	300.514 €	131.274 €	166.947 €	141.611 €	178.764 €	132.002 €	21.886 €	32.621 €	21.886 €	32.621 €	35.851 €
6	03.02.25, 18:00	317.795 €	317.795 €	317.795 €	317.795 €	317.795 €	135.593 €	175.946 €	150.726 €	184.822 €	150.957 €	22.571 €	37.481 €	22.571 €	37.481 €	40.223 €
7	04.02.25, 18:00	329.589 €	329.589 €	329.589 €	329.589 €	329.589 €	147.297 €	184.883 €	157.770 €	192.895 €	164.491 €	24.180 €	40.223 €	24.180 €	40.223 €	43.766 €
8	05.02.25, 18:00	341.743 €	341.743 €	341.743 €	341.743 €	341.743 €	154.154 €	193.287 €	165.131 €	201.017 €	182.858 €	26.679 €	43.766 €	26.679 €	43.766 €	45.971 €
9	06.02.25, 18:00	350.397 €	350.397 €	350.397 €	350.397 €	350.397 €	158.642 €	202.015 €	173.440 €	206.116 €	195.000 €	27.868 €	45.971 €	27.868 €	45.971 €	48.533 €
10	07.02.25, 18:00	355.633 €	355.633 €	355.633 €	355.633 €	355.633 €	163.194 €	209.016 €	180.535 €	217.512 €	203.877 €	31.587 €	48.533 €	31.587 €	48.533 €	50.284 €
11	08.02.25, 18:00	375.515 €	375.515 €	375.515 €	375.515 €	375.515 €	166.405 €	214.911 €	184.785 €	224.693 €	212.794 €	34.703 €	50.284 €	34.703 €	50.284 €	52.186 €
12	09.02.25, 18:00	383.107 €	383.107 €	383.107 €	383.107 €	383.107 €	169.780 €	220.698 €	189.297 €	232.991 €	221.864 €	36.986 €	52.186 €	36.986 €	52.186 €	55.585 €
13	10.02.25, 18:00	390.522 €	390.522 €	390.522 €	390.522 €	390.522 €	172.436 €	224.732 €	195.413 €	241.976 €	229.701 €	37.704 €	55.585 €	37.704 €	55.585 €	57.658 €
14	11.02.25, 18:00	398.145 €	398.145 €	398.145 €	398.145 €	398.145 €	176.629 €	232.641 €	204.026 €	253.405 €	240.791 €	38.541 €	57.658 €	38.541 €	57.658 €	59.154 €
15	12.02.25, 18:00	412.178 €	412.178 €	412.178 €	412.178 €	412.178 €	188.273 €	242.719 €	214.753 €	264.610 €	249.000 €	40.401 €	59.154 €	40.401 €	59.154 €	61.842 €
16	13.02.25, 18:00	427.537 €	427.537 €	427.537 €	427.537 €	427.537 €	193.264 €	251.181 €	222.938 €	272.847 €	257.466 €	42.777 €	61.842 €	42.777 €	61.842 €	64.258 €
17	14.02.25, 18:00	439.430 €	439.430 €	439.430 €	439.430 €	439.430 €	198.261 €	258.252 €	228.929 €	281.182 €	268.894 €	44.039 €	64.258 €	44.039 €	64.258 €	66.749 €
18	15.02.25, 18:00	454.034 €	454.034 €	454.034 €	454.034 €	454.034 €	203.119 €	267.342 €	237.425 €	290.671 €	280.832 €	46.661 €	66.749 €	46.661 €	66.749 €	69.576 €
19	16.02.25, 18:00	470.532 €	470.532 €	470.532 €	470.532 €	470.532 €	212.186 €	279.921 €	255.463 €	300.669 €	299.641 €	49.576 €	69.576 €	49.576 €	69.576 €	71.433 €
20	17.02.25, 18:00	507.150 €	507.150 €	507.150 €	507.150 €	507.150 €	220.897 €	295.660 €	276.857 €	314.353 €	330.836 €	54.612 €	71.433 €	54.612 €	71.433 €	75.993 €
21	18.02.25, 18:00	560.576 €	560.576 €	560.576 €	560.576 €	560.576 €	266.116 €	239.077 €	324.435 €	323.947 €	342.007 €	62.345 €	75.993 €	62.345 €	75.993 €	78.993 €
LP					560.576 €	877.803 €	285.417 €				355.866 €	67.364 €	78.993 €	67.364 €	78.993 €	84.410 €

Der "Aventuria: Das Abenteuer-Brettspiel - Kelche der Macht und Fluch der Wüste"-Crowdfunding-Guide von Hinter dem Schwarzen Auge

Zum Crowdfunding kommst du hier (oder mit Klick auf das Bild):

Alle Links zum Projekt findest du hier (Klick):



© 2025 by Ulisses Spiele GmbH

Guide: <https://hinter-dem-schwarzen-auge.de/aventuria-guide/>  
 Linktree: <https://hinter-dem-schwarzen-auge.de/links/>

Links

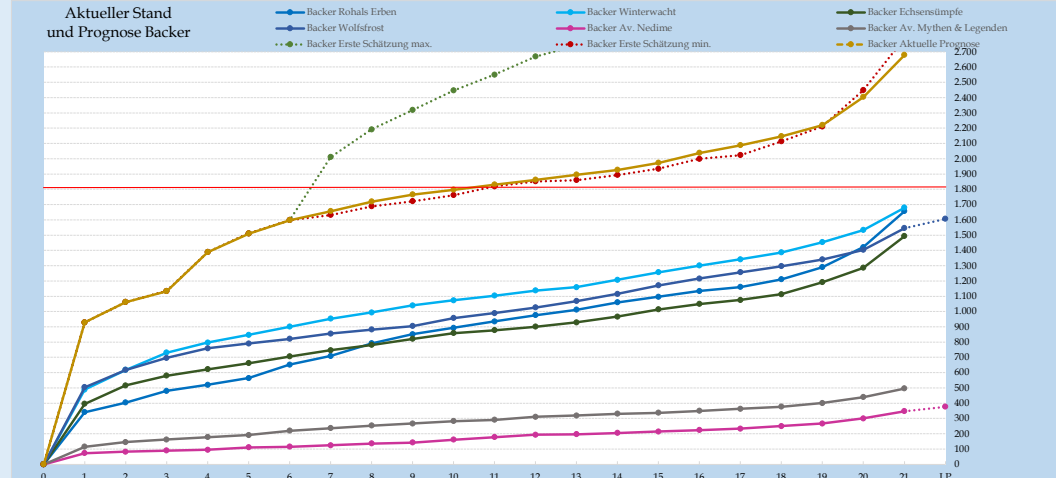
DSA, DSK & AVENTURIA  
 Nachrichten, Fantalks, DSACast, Actual Plays u.v.m.  
 auf Twitch, YouTube, Discord, Blog, Instagram, Facebook etc.

Unterstützen kannst Du uns hier:  
<https://hinter-dem-schwarzen-auge.de/support>

Status	Ziel-Nr.	Ziel-Name	Schwelle	Prognose Zielerreichung		
				Prognose	Worst Case	Best Case
Erreicht	1	Finanziert!	25.000 € an Tag 1			
Erreicht	2	Mehr Karten: Spezielle Schicksalskarten	30.000 € an Tag 1			
Erreicht	3	Mehr Karten - Besondere Umstände	40.000 € an Tag 1			
Erreicht	4	Upgrade - Deluxe-Karteneinlagen	50.000 € an Tag 1			
Erreicht	5	Upgrade - Alternate Artwork	60.000 € an Tag 1			
Erreicht	6	Mehr Karten - Neue Schergen	70.000 € an Tag 1			
Erreicht	7	Illustrierte Karteneinleger aus Holz	80.000 € an Tag 1			
Erreicht	8	Upgrade - Deluxe-Würfel für Kelche der Macht	90.000 € an Tag 1			
Erreicht	9	Upgrade - Holz-Token	100.000 € an Tag 1			

Finaler Stand:  
 18.02.2025  
 18:00 Uhr

**Finaler Stand: 560.576 € von 2.679 Unterstützern (Ø 209,25 €)**  
 Erreichte Bonusziele: 28  
 Alle Ziele erreicht!!!



Tag	Datum	Aktuelle Prognose			1. Schätzung		Vorherige CF - DSA					Vorherige CF - Nebenlinien				
		Backer	Backer Worst Case	Backer Best Case	Backer min.	Backer max.	Backer	Backer	Backer	Backer	Backer	Backer	Backer	Backer		
0	28.01.25, 18:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	29.01.25, 18:00	929	929	929	929	929	500	625	489	396	504	341	73	115		
2	30.01.25, 18:00	1.062	1.062	1.062	1.062	1.062	789	618	516	617	404	82	145			
3	31.01.25, 18:00	1.134	1.134	1.134	1.134	1.134	852	731	580	696	480	90	162			
4	01.02.25, 18:00	1.388	1.388	1.388	1.388	1.388	891	797	622	759	520	95	178			
5	02.02.25, 18:00	1.511	1.511	1.511	1.511	1.511	918	847	661	790	564	111	191			
6	03.02.25, 18:00	1.598	1.598	1.598	1.598	1.598	953	901	706	821	652	115	220			
7	04.02.25, 18:00	1.658	1.658	1.658	1.631	2.011	1.044	953	746	855	709	124	236			
8	05.02.25, 18:00	1.720	1.720	1.720	1.688	2.192	1.084	994	781	882	792	136	253			
9	06.02.25, 18:00	1.765	1.765	1.765	1.721	2.319	1.112	1.040	821	905	851	142	267			
10	07.02.25, 18:00	1.797	1.797	1.797	1.762	2.446	1.140	1.073	858	957	893	161	282			
11	08.02.25, 18:00	1.830	1.830	1.830	1.819	2.550	900	1.163	1.104	877	989	178	291			
12	09.02.25, 18:00	1.863	1.863	1.863	1.852	2.668		1.189	1.137	901	1.026	193	311			
13	10.02.25, 18:00	1.895	1.895	1.895	1.860	2.741		1.205	1.159	929	1.068	1.011	197	319		
14	11.02.25, 18:00	1.928	1.928	1.928	1.893	2.863		1.232	1.207	966	1.115	1.060	205	330		
15	12.02.25, 18:00	1.974	1.974	1.974	1.934	3.230		1.313	1.257	1.013	1.170	1.096	214	337		
16	13.02.25, 18:00	2.039	2.039	2.039	1.999	3.398		1.350	1.301	1.049	1.216	1.134	224	349		
17	14.02.25, 18:00	2.089	2.089	2.089	2.023	3.552		1.384	1.341	1.075	1.256	1.160	233	363		
18	15.02.25, 18:00	2.148	2.148	2.148	2.113	3.711		1.419	1.386	1.113	1.296	1.210	250	377		
19	16.02.25, 18:00	2.221	2.221	2.221	2.211	4.001		1.483	1.454	1.192	1.340	1.290	267	401		
20	17.02.25, 18:00	2.404	2.404	2.404	2.448	4.282		1.545	1.533	1.286	1.403	1.421	300	440		
21	18.02.25, 18:00	2.679	2.679	2.679	2.791	4.822		1.572	1.664	1.680	1.493	1.546	347	497		352
LP								1.642			1.606		378			

Dieser Guide ist eine rein private Geschichte und ohne Gewähr auf Vollständigkeit und 100%ige Korrektheit!

Danke an adranex sowie Kai (4 Helden und 1 Schelm) für ihre großartige Crawler :) (die leider nicht mehr funktionieren :))

Bei Fehlern meinerseits ist NICHT Ulisses dafür verantwortlich zu machen! Und ich bitte auch nicht :)  
 Ihr dürft mir Fehler aber sehr gerne in den CF-Kommentaren, in meinem Blog oder Discord, bei Facebook, Instagram oder im Orkenspalter-Forum melden!

Und nun gemeinsam auf ins Abenteuer!  
 Euer Gernot von Hinter dem Schwarzen Auge ...der DSACast / DSA-Fantalk / DSA-Nachrichten in 3W20 Minuten / etc.

**Der "Aventuria: Das Abenteuer-Brettspiel - Kelche der Macht und Fluch der Wüste"-Crowdfunding-Guide von Hinter dem Schwarzen Auge**

**Bitte setze hier "x" für deine Wunschprodukte**



**Kauf im F-Shop, nach dem CF**

**Kein Paket (Einzelkauf)**

**Fluch der Wüste (Solo)**

**Kelche der Macht (Kampagne)**

**Endurium**

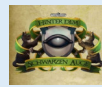
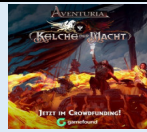
**Titanium**

**Eternium - All-In (alles - ohne AddOns)**

**Alle Angaben ohne Gewähr!**

Wunschpaket	Physische Produkte des Crowdfundings				Karten	Helden	Abenteuer	Akte	Format/Material	0 €	0 €	48 €	95 €	137 €	179 €	226 €	Steuersatz dein Land			Anmerkungen	
	Preis netto als Add-on	Preis brutto als Add-on	19% UVP-Preis (brutto) im F-Shop																		
	<b>Kelche der Macht (Mehrspieler-Kampagne - stand alone)</b>				>825	6	11	30	Große, extrahohe Pappbox (quadrat)				*	*	*	*	80,00 €	95,20 €	119,95 €		
Enthaltene Helden:	* Talamidische Magierin/Talamidischer Magier * Zauberischer Schmied/Zauberische Schmiedin * Thoraxaler Kriegerin/Thoraxaler Krieger * Halbfiescher Streuner/Halbfiesche Streunerin * Penäingewächter/Penäingewächte * Elfishche Kundschafterin/Elfishcher Kundschafter				/	/	/	/	Boxinhalt											- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
Enthaltene Abenteuer:	* Trankprüfers Trinkhorn (Tutorial) * Silomies Befreiung * Der Schawez Turm * Das Erbe von Wildenstein * Kampf um Ulsur * Die Schatzsuche * Der Wald ohne Wiederkehr * Rühloht's Schatz * Das Schöff der verlorenen Seelen * Die sieben magischen Kelche * In den Schattenforst (Finale)				/	/	/	/	Boxinhalt											- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
Bonusinhalte:	- Deluxe-Karteneinlagen (4. Ziel) - Stabile Spielpläne (19. Ziel) - Verbesserte Hero-Boards (21. Ziel) - Deluxe Startspieler-Münze (14. Ziel) - Holz-Marker (9. Ziel) - Deluxe-Würfel (8. Ziel) - Kampagnen-Belohnung (23. Ziel) - Zusatzkarten: Spezielle Schicksalskarten (2. Ziel) - Zusatzkarten: Besondere Umstände (3. Ziel) - Zusatzkarten: Besondere Umstände (25. Ziel) - Zusatzkarten: Beziehungen (22. Ziel) - Neue Schergen: Borbaradiener (6. Ziel) - Neue Schergen: Chindren (12. Ziel) - Neue Schergen: Tiere (Meer, Unterirdisch) (16. Ziel)				/	/	/	/	Erweiterung des Boxinhalts												- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!
	<b>Fluch der Wüste (Solo-Spieler-Kampagne - stand alone)</b>				190+90	1	2	X	Große Pappbox (quadratisch)			*	*	*	*	40,00 €	47,60 €	59,99 €			
Enthaltene Helden:	* Phexgewächter/Phexgewächte				/	/	/	/	Boxinhalt											- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
Enthaltene Abenteuer:	* Nodine, die Tochter des Kalifen * Borbards Fluch				/	/	/	/	Boxinhalt											- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
Bonusinhalte:	- Deluxe-Karteneinlagen (4. Ziel) - Stabile Spielpläne (19. Ziel) - Holz-Marker (24. Ziel) - Deluxe-Würfel (10. Ziel)				/	/	/	/	Erweiterung des Boxinhalts											- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
	<b>Tochter des Mantikors (Heldenset mit Sidequest)</b>				55+	1	1	1	Kleine Pappbox (Querformat)				*	*	*	20,00 €	23,80 €	24,95 €			
Enthaltene Helden:	* Fasarer Korgewächter/Korgewächter				/	/	/	/	Boxinhalt											- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
Enthaltene Abenteuer:	* Leute, die nicht spielen				/	/	/	/	Boxinhalt											- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
Bonusinhalte:	- Zusätzliche Karten: Gletscherwurm (13. Ziel)				+?	/	/	/	Erweiterung des Boxinhalts											- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
	<b>Meisterin des Schabernacks (Heldenset mit Sidequest)</b>				55+	1	1	1	Kleine Pappbox (Querformat)				*	*	*	20,00 €	23,80 €	24,95 €			
Enthaltene Helden:	* Gangauer Schelm/Schelm				/	/	/	/	Boxinhalt											- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
Enthaltene Abenteuer:	* Verschollen in Ras Tabur				/	/	/	/	Boxinhalt											- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
Bonusinhalte:	- Zusätzliche Karten: Laserkanonen (18. Ziel)				+?	/	/	/	Erweiterung des Boxinhalts											- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
	<b>Beschwörer der Elemente (Heldenset mit Sidequest)</b>				55+	1	1	1	Kleine Pappbox (Querformat)				*	*	*	20,00 €	23,80 €	24,95 €			
Enthaltene Helden:	* Konzilsmagier/Konzilsmagierin aus Drakonia				/	/	/	/	Boxinhalt											- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
Enthaltene Abenteuer:	* Frelenwach				/	/	/	/	Boxinhalt											- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
Bonusinhalte:	- Zusätzliche Karten: Kristalle der Macht (15. Ziel)				+?	/	/	/	Erweiterung des Boxinhalts											- Teil der Box - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
	<b>Insel der Mumienfürsten (Teamherausforderung)</b>				+?	/	1	1	Kleine Kartenbox				*	*	*	12,00 €	14,28 €	14,95 €			
	<b>Tsulu (Teamherausforderung)</b>				+?	/	1	1	Kleine Kartenbox				*	*	*	12,00 €	14,28 €	14,95 €			
	<b>Zwei exklusive Bonuskarten (kostenlos fürs Folgen von CF) (Ulisses-exkl.)</b>				2	/	/	/	Pre-Crowdfunding-Belohnung							0,00 €	0,00 €	2,98 €		Schätzerpreis! Ulisses-exklusiv - nicht im freien Handel	
	<b>oder: Zwei exklusive Bonuskarten (nach CF-Start) (Ulisses-exklusiv)</b>				2	/	/	/	Pre-Crowdfunding-Belohnung							2,50 €	2,98 €	2,98 €		Schätzerpreis! Ulisses-exklusiv - nicht im freien Handel	
	<b>Crowdfunding-Pack 1 - Bonuskarten (Ulisses-exklusiv)</b>				48+	/	/	/	Sammlung von Bonuszielen	*	*	*	*	*	*	0,00 €	0,00 €	9,95 €		Schätzerpreis! Ulisses-exklusiv - nicht im freien Handel	
Bonusinhalte:	- Kelche der Macht - Fortschrittstracker (Karte) (20. Ziel) - Alternative Artworks Magierin, Kriegerin, Elfe (5. Ziel) - Alternative Artworks Gewächter, Zaeger, Streuner (11. Ziel) - Größere Anführer-Karten (für beide Kampagnen) (17. Ziel)				/	/	/	/	Inhalt des Crowdfunding-Packs 1											- Teil des Packs - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
	<b>Crowdfunding-Pack 2 - Abenteuer &amp; Held (Ulisses-exklusiv)</b>				55+	1	1	1	Sammlung von Bonuszielen	*	*	*	*	*	*	0,00 €	0,00 €	19,95 €		Schätzerpreis! Ulisses-exklusiv - nicht im freien Handel	
Bonusinhalte:	- Abenteuer "In den Fängen des Dämons" (26. Ziel) - Held: Abtrünniger Bannstrahler/Bannstrahlerin (28. Ziel, bei 500.000 €)				+?	/	1	1	Inhalt des Crowdfunding-Packs 2											- Teil des Packs - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
	<b>-30% Rabatt auf Aventuria-Foundry VTI-Module (27. Ziel)</b>				55	1	/	/	Inhalt des Crowdfunding-Packs 2											- Teil des Packs - Nicht als Einzelprodukt erhältlich!	
	<b>Holzeinsatz - Kelche der Macht (Ulisses-exklusiv) (7. Ziel)</b>				/	/	/	/	Bedruckter Holzeinsatz (e-raptor)								85,00 €	101,15 €	101,15 €	Schätzerpreis! Ulisses-exklusiv - nicht im freien Handel	
	<b>Holzeinsatz - Fluch der Wüste (Ulisses-exklusiv) (7. Ziel)</b>				/	/	/	/	Bedruckter Holzeinsatz (e-raptor)								55,00 €	65,45 €	65,45 €	Schätzerpreis! Ulisses-exklusiv - nicht im freien Handel	
	<b>Aventuria - Spielmatte "Kelche der Macht"</b>				/	/	/	/	Neopren-Spielmatte (56 x 56 cm)								20,00 €	23,80 €	24,95 €	Schätzerpreis!	
	<b>Aventuria - Spielmatte "Fluch der Wüste" (Wendematte)</b>				/	/	/	/	Neopren-Spielmatte (56 x 56 cm)								25,00 €	29,75 €	29,95 €	Schätzerpreis!	
	<b>Aventuria - Spielmatte "Heldenunterlage"</b>				/	/	/	/	Neopren-Spielmatte (21 x 37 cm)								8,00 €	9,52 €	9,95 €	Schätzerpreis!	
	<b>Aventuria - Bundle Spielmatte "Heldenunterlage" (6 Stück)</b>				/	/	/	/	6x Neopren-Spielmatte (21 x 37 cm)								30,00 €	35,70 €	39,95 €	Schätzerpreis!	
<b>Physische Produkte</b>	<b>Dies sind die physischen Bestandteile des jeweiligen Rewards(s) wert</b>				0+X	0	0	0		0 €	10 €	90 €	150 €	210 €	255 €	315 €	429,50 €	511,11 €	591,95 €		

Bitte setze hier "x" für deine Wunschprodukte



Kauf im F-Shop, nach dem CF

Kein Paket (Einzelkauf)

Fluch der Wüste (Solo)

Kelche der Macht (Kampagne)

Endurium

Titanium

Eternium - All-In (alles - ohne AddOns)

Alle Angaben ohne Gewähr!

Steuersatz dein. Landes 19%

Deine Kosten	Das zahlst du insgesamt für dein Wunschpaket inkl. der Add-Ons	0 €	0 €	48 €	95 €	137 €	179 €	226 €	
<i>(Versandkostenfrei in Euro-Zone 1)</i>	<b>Das sparst Du (grüner Betrag) bzw. das zahlst Du mehr (roter Betrag), wenn du stattdessen folgenden Reward wählst...</b>	Kauf nach dem CF	/	0 €	-48 €	-95 €	-137 €	-179 €	-226 €
		Kein Paket (Einzelkauf)	0 €	/	-48 €	-95 €	-137 €	-179 €	-226 €
		Fluch der Wüste	48 €	48 €	/	-48 €	-89 €	-131 €	-179 €
		Kelche der Macht	95 €	95 €	48 €	/	-42 €	-83 €	-131 €
		Endurium	137 €	137 €	89 €	42 €	/	-42 €	-89 €
		Titanium	179 €	179 €	131 €	83 €	42 €	/	-48 €
		Eternium - All-In	226 €	226 €	179 €	131 €	89 €	48 €	/

Deine Ersparnis	Das kostet dein Wunschpaket (nach dem Crowdfunding) (voraussichtlich) im F-Shop/ulisses-ebook-Shop	0 €						
	Zur Erinnerung: Das zahlst du insgesamt für dein Wunschpaket inkl. der Add-Ons	0 €	0 €	48 €	95 €	137 €	179 €	226 €
	Diesen Rabatt gewährt dein Wunschpaket somit gegenüber dem Einkauf (nach dem Crowdfunding) im F-Shop/ulisses-ebook-Shop	0 €	0 €	-48 €	-95 €	-137 €	-179 €	-226 €
	In %	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%

Deine zusätzlichen Produkte	Die zusätzlichen Produkte, die du bei deiner Kombination erhältst, die nicht Teil deines Wunschpakets sind, haben folgenden Wert	0 €	10 €	90 €	150 €	210 €	255 €	315 €
	Das kostet dein Wunschpaket inkl. zusätzlicher Produkte (nach dem CF) im F-Shop/ulisses-ebook-Shop (voraussichtlich) insgesamt	0 €	10 €	90 €	150 €	210 €	255 €	315 €
Dein Gesamtrabatt	Diesen Gesamtrabatt gewährt dein Wunschpaket inkl. zusätzlicher Produkte somit gegenüber dem Einkauf (nach dem CF) insgesamt	0 €	10 €	42 €	55 €	73 €	76 €	88 €
	In %	0%	100%	47%	36%	35%	30%	28%

## DEUTSCH/GERMAN

**Hinweis: Das aktuelle Crowdfunding ist Aventuria 2.0 - als Aventuria 1.5 bezeichne ich die vorherige Edition mit allen Erweiterungen - diese ist nahe dran an 2.0, aber nicht komplett identisch!**

Sprache	Thema/Edition	Inhalte	(YouTube-)Kanal	Link	Länge
DE	Beta-Regeln 2.0	Aktueller Stand des 2.0-Regelbuchs	Ulisses Spiele	<a href="https://ulisses-spiele.de/wp-content/uploa">https://ulisses-spiele.de/wp-content/uploa</a>	20 Seiten
DE	Beta-Regeln 2.0	Aventuria-Tutorial (Print & Play)	Ulisses Spiele	<a href="https://ulisses-spiele.de/wp-content/u">https://ulisses-spiele.de/wp-content/u</a>	18 Seiten
DE	Vorschau 2.0	Überblick Kelche der Macht & Crowdfunding	Brettspielblog - Die besten Brettspiele im Test	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=7">https://www.youtube.com/watch?v=7</a>	0:35:29
DE	Vorschau 2.0	Überblick Kelche der Macht & Crowdfunding	Brettballert	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=z">https://www.youtube.com/watch?v=z</a>	0:17:32
DE	Q&A 2.0	Fantalk mit Christian Lonsing und dem Grolm	UlissesSpiele	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=v">https://www.youtube.com/watch?v=v</a>	2:03:10
DE	Q&A 2.0	2. Offizielles Q&A	UlissesSpiele	<a href="https://www.twitch.tv/videos/238103">https://www.twitch.tv/videos/238103</a>	1:01:37
DE	Vorschau/Q&A 2.0	Crowdfunding-Launch-Stream & kurze Vorstellung des Spiels	UlissesSpiele	<a href="https://www.twitch.tv/videos/236600">https://www.twitch.tv/videos/236600</a>	1:13:06
DE	Q&A 2.0	Offizielles Q&A	UlissesSpiele	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=E">https://www.youtube.com/watch?v=E</a>	1:11:00
DE	Überblick 2.0	Was ist Aventuria?	Hinter dem Schwarzen Auge	<a href="https://youtu.be/9gaFztrqM5o">https://youtu.be/9gaFztrqM5o</a>	0:05:50
DE	Überblick 2.0	Vergleichstabelle Inhalte Aventuria 2.0 vs. 1.0/1.3/"1.5"	Hinter dem Schwarzen Auge	<a href="https://hinter-dem-schwarzen-auge.de">https://hinter-dem-schwarzen-auge.de</a>	x
DE	Solo-Let's Play 2.0	Der Schwarze Turm (Kelche der Macht-Prototyp)	Brettspielblog - Die besten Brettspiele im Test	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=s">https://www.youtube.com/watch?v=s</a>	2:18:41
DE	Vorschau 2.0	Vorschau Schelmin im Ulisses-Blog	UlissesSpiele	<a href="https://ulisses-spiele.de/aventuria-sch">https://ulisses-spiele.de/aventuria-sch</a>	x
DE	Vorschau 2.0	2. Vorschau Elementarmagier im Ulisses-Blog	UlissesSpiele	<a href="https://ulisses-spiele.de/aventuria-eler">https://ulisses-spiele.de/aventuria-eler</a>	x
DE	Vorschau 2.0	1. Vorschau Elementarmagier im Ulisses-Blog	UlissesSpiele	<a href="https://ulisses-spiele.de/aventuria-eler">https://ulisses-spiele.de/aventuria-eler</a>	x
DE	Vorschau 2.0	Vorschau Korgeweihete im Ulisses-Blog	UlissesSpiele	<a href="https://ulisses-spiele.de/aventuria-mu">https://ulisses-spiele.de/aventuria-mu</a>	x
DE	Gruppen-Let's Play 1.5	Silvanas Befreiung (siehe Kelche der Macht)	Hinter dem Schwarzen Auge	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=k">https://www.youtube.com/watch?v=k</a>	3:30:03
DE	Gruppen-Let's Play 1.5	Kampf um Ilsur (siehe Kelche der Macht)	Brettspielblog - Die besten Brettspiele im Test	<a href="https://www.youtube.com/live/DWl8">https://www.youtube.com/live/DWl8</a>	1:35:45
DE	Gruppen-Let's Play 1.5	Der Streuner soll sterben (nicht Teil des Crowdfundings!)	Ulisses VoD	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=4">https://www.youtube.com/watch?v=4</a>	1:52:05
DE	Gruppen-Let's Play 1.5	Unter dem Nordlicht (nicht Teil des Crowdfundings!)	Brettspielblog - Die besten Brettspiele im Test	<a href="https://www.youtube.com/live/vGqii">https://www.youtube.com/live/vGqii</a>	4:30:44
DE	Solo-Let's Play 1.5	Nedime, die Tochter des Kalifen (siehe Fluch der Wüste)	UlissesSpiele	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=:">https://www.youtube.com/watch?v=:</a>	2:01:24
DE	Solo-Let's Play 1.5	Borbarads Fluch (siehe Fluch der Wüste)	UlissesSpiele	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=n">https://www.youtube.com/watch?v=n</a>	2:13:10
DE	Gruppen-Let's Play 1.5	Nedime, die Tochter des Kalifen Teil 1 (siehe Fluch der Wüste)	UlissesSpiele	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=p">https://www.youtube.com/watch?v=p</a>	0:46:08
DE	Gruppen-Let's Play 1.5	Nedime, die Tochter des Kalifen Teil 2 (siehe Fluch der Wüste)	UlissesSpiele	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=s">https://www.youtube.com/watch?v=s</a>	1:36:57
DE	Gruppen-Let's Play 1.5	Unsere AVENTURIA-α-Kampagne	Hinter dem Schwarzen Auge	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=k">https://www.youtube.com/watch?v=k</a>	24 Videos
DE	Gruppen-Let's Play 1.5	Unsere AVENTURIA-β-Kampagne	Hinter dem Schwarzen Auge	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=k">https://www.youtube.com/watch?v=k</a>	20 Videos
DE	Unboxing 2.0	Unboxing Prototyp 2.0	Hinter dem Schwarzen Auge	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=Z">https://www.youtube.com/watch?v=Z</a>	1:10:48
DE	Unboxing 2.0	Unboxing Prototyp 2.0	Genus Solo - Brettspiele	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=s">https://www.youtube.com/watch?v=s</a>	0:59:49
DE	News 2.0	Zusammenfassung zweites zu Panel 2.0	Hinter dem Schwarzen Auge	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=b">https://www.youtube.com/watch?v=b</a>	0:19:47
DE	News 2.0	Zweites Panel zu 2.0	UlissesSpiele	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=h">https://www.youtube.com/watch?v=h</a>	0:49:06
DE	News 2.0	Zusammenfassung erste offizielle Ankündigung 2.0	Hinter dem Schwarzen Auge	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=a">https://www.youtube.com/watch?v=a</a>	0:40:19
DE	News 2.0	Erste offizielle Ankündigung 2.0	UlissesSpiele	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=1">https://www.youtube.com/watch?v=1</a>	1:41:28

[Missing a good link/video? Write me an email!](#)

[Fehlt dir ein guter Link/Video? Schreib mir eine E-Mail!](#)

## ENGLISH

Unfortunately, there don't seem to be any playthroughs that already use the adventure expansions of the story mode from Mythical stories or hero developments of the legend mode from Path of Legends and thus come close to the scope of the game from Aventuria "Chalices of Power" (= Aventuria v2.0). But at least the basic principles can be gleaned from the v1.0 videos.

You might also want to take a look at the German v2.0 and v1.5 videos and links below, even if you don't understand German. You can at least see some of the material and the automatic translation may give you a little insight into the new scope ☺

**Note: The current crowdfunding is Aventuria 2.0 (or v2) - as Aventuria 1.5 (or v1.5) I refer to the previous edition with all expansions (see the German videos)**

**v1.5 is close to v2.0, but not completely identical! v1.0 (or v1) is the old version which misses a lot of features of v1.5/v2.0**

Language	Topic/Version	Contents	(YouTube) Channel	Link	Duration
ENG	Beta rules 2.0	Current status of the 2.0 rulebook	Ulisses Spiele	<a href="https://ulisses-spiele.de/wp-content/u">https://ulisses-spiele.de/wp-content/u</a>	20 pages
ENG	Beta rules 2.0	Aventuria tutorial (Print & Play)	Ulisses Spiele	<a href="https://ulisses-spiele.de/wp-content/u">https://ulisses-spiele.de/wp-content/u</a>	18 pages
ENG	Preview 2.0	Overview & Explanation	The Dice Tower	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=F">https://www.youtube.com/watch?v=F</a>	0:06:25
ENG	Preview 2.0	Overview & Explanation	Man vs Meeple	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=F">https://www.youtube.com/watch?v=F</a>	0:16:00
ENG	Preview 2.0	Overview & Explanation	BoardGameCo	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=h">https://www.youtube.com/watch?v=h</a>	0:14:45
ENG	Preview 2.0	Funny overview & Explanation	dani_standing	<a href="https://www.youtube.com/shorts/sol">https://www.youtube.com/shorts/sol</a>	0:01:13
ENG	Q&A 2.0	Official Q&A	UlissesSpiele	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=fj">https://www.youtube.com/watch?v=fj</a>	1:08:46
ENG	Playthrough 2.0	Saving Silvana (Chalices of Power prototype)	BoardGameCo	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=c">https://www.youtube.com/watch?v=c</a>	1:07:28
ENG	Overview 2.0	What is Aventuria?	Hinter dem Schwarzen Auge	<a href="https://youtu.be/89WLFkLrbp4">https://youtu.be/89WLFkLrbp4</a>	0:06:21
ENG	Overview 2.0	Content comparison of Aventuria 2.0 vs. 1.0/1.3/"1.5"	Hinter dem Schwarzen Auge	<a href="https://hinter-dem-schwarzen-auge.de">https://hinter-dem-schwarzen-auge.de</a>	x
ENG	Overview 1.0	What is Aventuria?	Tabletop Bellhop	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=Z">https://www.youtube.com/watch?v=Z</a>	0:46:27
ENG	Group playthrough 1.0	Saving Silvana (see Chalices of Power)	I Heart Board Games	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=fj">https://www.youtube.com/watch?v=fj</a>	1:44:44
ENG	Solo playthrough 1.0	Saving Silvana (see Chalices of Power)	Solo Gaming Spotlight	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=I">https://www.youtube.com/watch?v=I</a>	1:00:30
ENG	Solo playthrough 1.0	Saving Silvana (see Chalices of Power)	Learn to Play Games	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=x">https://www.youtube.com/watch?v=x</a>	1:02:58
ENG	Solo playthrough 1.0	Saving Silvana (see Chalices of Power)	The Friendly Boardgamer	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=lj">https://www.youtube.com/watch?v=lj</a>	0:46:12
ENG	Solo playthrough 1.0	Saving Silvana (see Chalices of Power)	Rob's Gaming Table	<a href="https://www.youtube.com/live/CpMy">https://www.youtube.com/live/CpMy</a>	2:26:22
ENG	Solo playthrough 1.0	Nedime, the Caliph's daughter (see Curse of the Desert)	Rob's Gaming Table	<a href="https://www.youtube.com/live/S2Flp">https://www.youtube.com/live/S2Flp</a>	3:50:14

**Welche Elemente (Regeln, Abenteurer, Helden) finde ich in welcher Edition und Version - in welcher Form und Box?**

Beispiel: Silvanas Befreiung der 1. Edition, in Version "1.5" findet sich in Form des Geschichtenmodus\* in der Grundbox 1.3 kombiniert mit dem Bonusabenteurer-PDF

[Siehe die Abenteurer auf der Crowdfunding-Seite](#)

Inhalt	Akte	Aventuria-Version "1.0"- "1.2"	Aventuria 1. Edition ("1.0") Aventuria-Version "1.3"	Mythen & Legenden (quasi Aventuria-Vers. "1.5")	Aventuria 2. Edition ("2.0")
<b>REGELN</b>					
Duell-Regeln	-	als Basis (Grundbox 1.0-1.2 + Arsenal der Helden)	als Basis (Grundbox 1.3; eigenes Heft)	als Basis (Grundbox 1.3; eigenes Heft)	erfüllt
Turnierregeln (für Duelle auf Aventuria-Turnieren)	-	Sonderregeln (Arsenal der Helden)	Sonderregeln (Bestandteil des "Drachling-Pakets"?)	Sonderregeln (Bestandteil des "Drachling-Pakets"?)	erfüllt
Abenteurer-Regeln	-	als Aufsatz (Grundbox 1.0-1.2)	als Aufsatz (Grundbox 1.3; eigenes Heft)	als Aufsatz (Grundbox 1.3; eigenes Heft)	erfüllt
Geschichten-Regeln	-	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Sonderregeln (Mythische Geschichten)	als Teil der Standardregeln - In jeder Kampagnenbox
Legenden-Regeln	-	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Sonderregeln (Pfad der Legenden)	als Teil der Standardregeln ( ohne Zwischenspiele) - In jeder Kamp.
Spezielle Regeln (Piratenschatz-, Schwarm-, Dungeon-, Solo-Regeln etc.)	-	Sonderregeln (je nach Box)	Sonderregeln (je nach Box)	Sonderregeln (je nach Box)	tw. als Teil der Standardregeln, ansonsten je Kampagnenbox o. Held
<b>ABENTEUER</b>					
<b>Tutorial-Abenteurer</b>					
"Demo-Regeln" (bein Abenteurer, sondern Duellmodus)	-	nicht vorhanden	vorgegebenes Duell (Bestandteil des "Drachling-Pakets")	erfüllt	erfüllt
Nachts in der Schneideerei	1	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Schneidermeisters Poltergeister	erfüllt
Trankprüfers Trinkhorn	1	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
<b>Kurzabenteurer</b>					
Silvanas Befreiung	1	Normaler Modus (Grundbox 1.0-1.2)	Normaler Modus (Grundbox 1.3)	Geschichtenmodus (Grundbox 1.3 + Mythen & Legenden Bonusabenteurer-PDF)	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Leute, die nicht spielen	1	Normaler Modus (Spielböc-/Beilage)	Normaler Modus (Grundbox 1.3 oder Ausbauset)	Geschichtenmodus (Grundbox 1.3 + Mythen & Legenden Bonusabenteurer-PDF)	Überarbeiteter Geschichtenmodus (leichter des Mantikors-Heldenset)
Kopfgeld	1	Normaler Modus (Der Wald ohne Wiederkehr)	Normaler Modus (Das Steinerne Schiff)	Geschichtenmodus (Das Steinerne Schiff + Mythen & Legenden Bonusabenteurer-PDF)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Selmerer Wahn	1	Normaler Modus (Das Schiff der verlorenen Seelen)	Normaler Modus (Das Steinerne Schiff)	Geschichtenmodus (Das Steinerne Schiff + Mythen & Legenden Bonusabenteurer-PDF)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Rietholtz' Schatz	1	Normaler Modus (Das Steinerne Schiff)	Normaler Modus (Das Steinerne Schiff)	Geschichtenmodus (Das Steinerne Schiff + Mythen & Legenden Bonusabenteurer-PDF)	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Heseneigen	1	Normaler Modus (Heldenreigen)	Normaler Modus (Heldenreigen)	Normaler Modus (Borländische Katzenhexe-Heldenset oder Heldenreigen)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Ein Goblin mehr oder weniger	1	Normaler Modus (Heldenreigen)	Normaler Modus (Heldenreigen)	Normaler Modus (Borländische Katzenhexe-Heldenset oder Heldenreigen)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Die gehäutete Schlange	1	Normaler Modus (Heldenreigen)	Normaler Modus (Heldenreigen)	Normaler Modus (Heldenreigen)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Kibakadabra	1	Normaler Modus (Heldenreigen)	Normaler Modus (Heldenreigen)	Normaler Modus (Heldenreigen)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Die Thorvalertrommel	1	Normaler Modus (Heldenreigen)	Normaler Modus (Heldenreigen)	Normaler Modus (Heldenreigen)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Kaiser der Diebe	1	Normaler Modus (Heldenreigen)	Normaler Modus (Heldenreigen)	Normaler Modus (Heldenreigen)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Diebe in Khezgara	1	nicht vorhanden	Normaler Modus (Diener des Namenlosen-Heldenset)	Normaler Modus (Diener des Namenlosen-Heldenset)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Kommando Greifax	1	nicht vorhanden	Normaler Modus (Meistern der Alchimie-Heldenset)	Normaler Modus (Meistern der Alchimie-Heldenset)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Orgie der Dornen	2	nicht vorhanden	Normaler Modus (Schleiertänzerin-Heldenset)	Normaler Modus (Schleiertänzerin-Heldenset)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Perlenräuber	1	nicht vorhanden	Normaler Modus (Schatzjäger-Heldenset)	Normaler Modus (Schatzjäger-Heldenset)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Kampf um Isaur	4	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Geschichtenmodus (Mythische Geschichten)	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Die Schatzsuche	1	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Geschichtenmodus (Mythische Geschichten)	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Verschollen in Ras Labor	1	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Geschichtenmodus (Meistern des Schabernacks-Heldenset)
Frevlerwacht	1	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Geschichtenmodus (Beschwörer der Elemente-Heldenset)
<b>(Lang-)Abenteurer</b>					
Das Erbe von Wildenstein	3	Normaler Modus (Grundbox 1.0-1.2)	Normaler Modus (Grundbox 1.3)	Geschichtenmodus (Grundbox 1.3 + Mythische Geschichten)	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Der Wald ohne Wiederkehr	3	Normaler Modus (Der Wald ohne Wiederkehr)	Normaler Modus (Das Steinerne Schiff)	Geschichtenmodus (Das Steinerne Schiff + Mythische Geschichten)	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Das Schiff der verlorenen Seelen	3	Normaler Modus (Das Schiff der verlorenen Seelen)	Normaler Modus (Das Steinerne Schiff)	Geschichtenmodus (Das Steinerne Schiff + Mythische Geschichten)	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Wirtshaus zum Schwarzen Keller (inkl. Rückkehr zum Schwarzen Keller)	4	Dungeon-Modus (Wirtshaus zum Schwarzen Keller)	Dungeon-Modus (Wirtshaus zum Schwarzen Keller)	Dungeon-Modus (Wirtshaus zum Schwarzen Keller)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Unter dem Nordlicht	4	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Geschichtenmodus (Mythische Geschichten)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Der Streuner soll sterben	3	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Geschichtenmodus (Mythische Geschichten)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
<b>Experten-Abenteurer</b>					
Feuertränen	1	Normaler Modus (Feuertränen)	Normaler Modus (Feuertränen)	Normaler Modus (Feuertränen)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Drachenaugen	1	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Geschichtenmodus (Feuertränen + Mythische Geschichten)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Das Steinerne Schiff	1	nicht vorhanden	Normaler Modus (Das Steinerne Schiff oder Ausbauset)	Normaler Modus (Das Steinerne Schiff oder Ausbauset)	erfüllt (trotz ersetzt durch "In den Schattenfesseln")
In den Schattenforst	1	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
<b>Kampagnen-Abenteurer (ab 2.0)</b>					
Der Schwarze Turm	4	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Die sieben magischen Kelche	8	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Evtl. "Die Orkland-Trilogie" oder andere Klassiker?	?	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	"Die Orkland-Kampagne" (bisher nur angekündigt)
<b>Solo-Abenteurer</b>					
Nedime, die Tochter des Kalifen	X	nicht vorhanden	Solo-Modus (Nedime, die Tochter des Kalifen)	Solo-Modus (Nedime, die Tochter des Kalifen)	Solo-Modus (Fluch der Wüste-Kampagne) - verbesserter Mehrspielermodus
Barbarads Fluch	X	nicht vorhanden	Solo-Modus (Barbarads Fluch)	Solo-Modus (Barbarads Fluch)	Solo-Modus (Fluch der Wüste-Kampagne) - verbesserter Mehrspielermodus
<b>Team-Herausforderungen</b>					
Kommando Rietholtz	1	nicht vorhanden	Team-Herausforderung (Kommando Rietholtz)	Team-Herausforderung (Kommando Rietholtz)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Der Regenbogenfall	1	nicht vorhanden	Team-Herausforderung (Der Regenbogenfall)	Team-Herausforderung (Der Regenbogenfall)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Die Insel der Mumienfürsten	1	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Team-Herausforderung (Die Insel der Mumienfürsten)
Tsulu	1	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Team-Herausforderung (Tsulu)
<b>HELDEN</b>					
<b>Basishelden</b>					
Elfische Kundschafterin (Layarie Wipfelglanz/ Inaniel Flötenträumer)	-	Standarddeck (Grundbox 1.0-1.2)	Standarddeck (Grundbox 1.3)	Erweitertes Deck (Grundbox 1.3 + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Elfische Kundschafterin (Yoleyna Ahornlied/ Jandriek Kupfermond + 2 Altern.)	-	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Kelche der Macht-Kampagne
Tulamdische Magierin (Mirhiban Al'Orhima/ Thallian Fuxfell)	-	Standarddeck (Grundbox 1.0-1.2)	Standarddeck (Grundbox 1.3)	Erweitertes Deck (Grundbox 1.3 + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Tulamdische Magierin (Selestia saba Okarim/ Karmal Eternus + 2 Alternat.)	-	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Kelche der Macht-Kampagne
Halbelbischer Streuner (Carolan Calavanti/ Racheila Ricettini)	-	Standarddeck (Grundbox 1.0-1.2)	Standarddeck (Grundbox 1.3)	Erweitertes Deck (Grundbox 1.3 + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Halbelbischer Streuner (Miraculo Marvell/ Isaiana die Spinne + 2 Alternat.)	-	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Kelche der Macht-Kampagne
Zwergenschmied (Arbosch Sohn des Angray/ Huldka Tochter der Hoyna)	-	Standarddeck (Grundbox 1.0-1.2)	Standarddeck (Grundbox 1.3)	Erweitertes Deck (Grundbox 1.3 + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Zwergenschmied (Lavalox Silberschmied/ Iridya Funkenschlag + 2 Alternat.)	-	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Kelche der Macht-Kampagne
Peraingeweiheter (Hilbert aus Auen/ Traute Blattplüger)	-	Standarddeck (Grundbox 1.0-1.2)	Standarddeck (Grundbox 1.3)	Erweitertes Deck (Grundbox 1.3 + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Peraingeweiheter (Brutack Parinor/ Derake Alrikshuber + 2 Alternativen)	-	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Kelche der Macht-Kampagne
Thorwalsche Kriegerin (Thalva Garheldottir/ Thurbold Paskalson)	-	Standarddeck (Grundbox 1.0-1.2)	Standarddeck (Grundbox 1.3)	Erweitertes Deck (Grundbox 1.3 + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Thorwalsche Kriegerin (Kjaska Sternenseglz/ Fortran Algolson + 2 Alternat.)	-	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Kelche der Macht-Kampagne
<b>Erweiterungshelden</b>					
Borländische Katzenhexe (Rovena aus dem Überwald/ Salakir Samtpfote)	-	Standarddeck (Heldenreigen)	Standarddeck (Heldenreigen)	Erweitertes Deck (Heldenreigen + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Amazonenkriegerin (Palmai Eilendur von Kurkum)	-	Standarddeck (Wirtshaus zum Schwarzen Keller)	Standarddeck (Wirtshaus zum Schwarzen Keller)	Erweitertes Deck (Wirtshaus zum Schwarzen Keller + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Maraskanische Buskar (Nicole Sororis/ Rondrajn Feuerkraut)	-	Standarddeck (Wirtshaus zum Schwarzen Keller)	Standarddeck (Wirtshaus zum Schwarzen Keller)	Erweitertes Deck (Wirtshaus zum Schwarzen Keller + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Tobrischer Söldner (Heigan Malleaux/ Hektabe Fleischhauer)	-	Standarddeck (Wirtshaus zum Schwarzen Keller)	Standarddeck (Wirtshaus zum Schwarzen Keller)	Erweitertes Deck (Wirtshaus zum Schwarzen Keller + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Grolmischer Händler (Neerax Dal)	-	Standarddeck (Wirtshaus zum Schwarzen Keller)	Standarddeck (Wirtshaus zum Schwarzen Keller)	Erweitertes Deck (Wirtshaus zum Schwarzen Keller + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Geweiheter des Namenlosen (Zardok von Maternpfuhl/ Astralia Mordenstern)	-	nicht vorhanden	Standarddeck (Diener des Namenlosen-Heldenset)	Erweitertes Deck (Diener des Namenlosen-Heldenset + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Menghillaner Zauberalchimistin (Niam Hassanesz/ Laborix Goldmacher)	-	nicht vorhanden	Standarddeck (Meistern der Alchimie-Heldenset)	Erweitertes Deck (Meistern der Alchimie-Heldenset + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Novadische Sharisad (Karima al'Jamila)	-	nicht vorhanden	Standarddeck (Schleiertänzerin-Heldenset)	Erweitertes Deck (Schleiertänzerin-Heldenset + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Festumer Entdecker (Meridiana Borski/ Pelara Krotoff)	-	nicht vorhanden	Standarddeck (Schatzjäger-Heldenset)	Erweitertes Deck (Schatzjäger-Heldenset + Pfad der Legenden)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Al'anianische Borongeweihete (Zephira Goleargz/ Boroth Moltz)	-	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Erweitertes Deck (Al'anianische Borongeweihete-Heldenset)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Garethor Doppelsöldner (Ceron Waisenmacher/ Karissia Maigold)	-	nicht vorhanden	Erweitertes Deck (Garethor Doppelsöldner-Heldenset)	Erweitertes Deck (Garethor Doppelsöldner-Heldenset)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Aventurischer Abenteurer (Alrik Immerdar)	-	nicht vorhanden	Ohne Deck, nur Helden-/ Talentkarte (Alrik-Promoset)	Ohne Deck, nur Helden-/ Talentkarte (Alrik Immerdar-Promoset)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
3-köpfiger Lindwurm	-	Spezialdeck (Feuertränen)	Spezialdeck (Feuertränen)	Spezialdeck (Feuertränen)	erfüllt, aber aus 1.X adaptierbar
Phexgeweiheter (???)	-	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Fluch der Wüste-Kampagne
Fasarar Korgeweihete (Korianna al'Zuul/ Viktor Ariman Vaulrus)	-	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Tochter des Mantikors-Heldenset
Grangorer Schelmin (Xeledonia Zauberfunke/ Stinki Lachsack)	-	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Meistern des Schabernacks-Heldenset
Konizsmagier aus Drakonia (Kilgor Hazentzag/ Belseth al' Sadia)	-	nicht vorhanden	nicht vorhanden	nicht vorhanden	Beschwörer der Elemente-Heldenset

## Inhalte nach Editionen

Siehe die Abenteuer auf der Crowdfunding-Seite

### Aventuria 2.0

REGELN		
Abenteuer-Regeln	-	als Teil der Standardregeln - In jeder Kampagnenbox
Geschichten-Regeln	-	als Teil der Standardregeln - In jeder Kampagnenbox
Legenden-Regeln	-	als Teil der Standardregeln ( ohne Zwischenspiele) - In jeder Kamp.
Spezielle Regeln (Piratenschatz-, Schwarm-, Dungen-, Solo-Regeln etc.)	-	bw. als Teil der Standardregeln, ansonsten je Kampagnenbox oder Held
ABENTEUER		
<b>Tutorial-Abenteuer</b>		
Frankrühers Trinkhorn	1	Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
<b>Kurzabenteuer</b>		
Silvanas Befreiung	1	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Rieholtz' Schatz	1	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Kampf um Isur	4	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Die Schatzsuche	1	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Leute, die nicht spielen	1	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Tochter des Mantikors-Heldenset)
Verschollen in Ras Tabor	1	Geschichtenmodus (Meisterin des Schabernacks-Heldenset)
Frevlerwacht	1	Geschichtenmodus (Beschwörer der Elemente-Heldenset)
<b>(Lang-)Abenteuer</b>		
Das Erbe von Wildenstein	3	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Der Wald ohne Wiederkehr	3	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Das Schiff der verlorenen Seelen	3	Überarbeiteter Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
<b>Experten-Abenteuer</b>		
In den Schattenforst	1	Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
<b>Kampagnen-Abenteuer (ab 2.0)</b>		
Der Schwarze Turm	4	Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
Die sieben magischen Kelche	8	Geschichtenmodus (Kelche der Macht-Kampagne)
<b>Solo-Abenteuer</b>		
Nedime, die Tochter des Kalifen	X	Solo-Modus (Fluch der Wüste-Kampagne) - verbesserter Mehrspielermodus
Borbarads Fluch	X	Solo-Modus (Fluch der Wüste-Kampagne) - verbesserter Mehrspielermodus
<b>Team-Herausforderungen</b>		
Die Insel der Mumienfürsten	1	Team-Herausforderung (Die Insel der Mumienfürsten)
Tsulu	1	Team-Herausforderung (Tsulu)
HELDEN		
<b>Basishelden</b>		
Elfische Kundschafterin (Yolevana Ahornlied/ Jandriel Kupfermond + 2 Altern.)	-	Kelche der Macht-Kampagne
Tulamische Magierin (Selestia saba Okarim/ Karmal Eternus + 2 Alternat.)	-	Kelche der Macht-Kampagne
Halbfischer Streuner (Miraculo Marvelli/ Tsaiana die Spinne + 2 Alternat.)	-	Kelche der Macht-Kampagne
Zwergenschmied (Lavalox Silberschmied/ Iridya Funkenschlag + 2 Alternat.)	-	Kelche der Macht-Kampagne
Peraingeweihter (Brutack Parinor/ Peraike Alrikshuber + 2 Alternativen)	-	Kelche der Macht-Kampagne
Thorwalsche Kriegerin (Kjaska Sternensegler/ Fortran Algolson + 2 Alternat.)	-	Kelche der Macht-Kampagne
<b>Erweiterungshelden</b>		
Phexgeweihter (???)	-	Fluch der Wüste-Kampagne
Fasarer Korgeweihete (Kortanna al'Zuul/?)	-	Tochter des Mantikors-Heldenset
Grangoreer Schelmin (Keledona Zaubertunke/ Stinki Lachsack)	-	Meisterin des Schabernacks-Heldenset
Konzilismagier aus Drakonia (Kilgor Hazentbag/ Beiseth sal Sadia)	-	Beschwörer der Elemente-Heldenset



© 2025 by Ulisses Spiele GmbH

## Aventuria "1.5"

REGELN		
Duell-Regeln	-	als Basis (Grundbox 1.3; eigenes Heft)
Turnierregeln (für Duelle auf Aventuria-Turnieren)	-	Sonderregeln (Bestandteil des "Drachling-Pakets" (?))
Abenteurer-Regeln	-	als Aufsatz (Grundbox 1.3; eigenes Heft)
Geschichten-Regeln	-	Sonderregeln (Mythische Geschichten)
Legenden-Regeln	-	Sonderregeln (Pfad der Legenden)
Spezielle Regeln (Piratenschatz-, Schwarm-, Dungeon-, Solo-Regeln etc.)	-	Sonderregeln (je nach Box)

ABENTEUER		
<b>Tutorial-Abenteurer</b>		
Nachts in der Schneiderei	1	Schneidermeisters Poltergeist
<b>Kurzabenteurer</b>		
Silvanas Befreiung	1	Geschichtenmodus (Grundbox 1.3 + Mythen & Legenden Bonusabenteurer-PDF)
Leute, die nicht spielen	1	Geschichtenmodus (Grundbox 1.3 + Mythen & Legenden Bonusabenteurer-PDF)
Kopfgeld	1	Geschichtenmodus (Das Steinerne Schiff + Mythen & Legenden Bonusabenteurer-PDF)
Selmer Wah	1	Geschichtenmodus (Das Steinerne Schiff + Mythen & Legenden Bonusabenteurer-PDF)
Rietholtz' Schatz	1	Geschichtenmodus (Das Steinerne Schiff + Mythen & Legenden Bonusabenteurer-PDF)
Hesmerreigen	1	Normaler Modus (Bornländische Katzenhexe-Heldenset <i>oder</i> Heldenreigen)
Ein Goblin mehr oder weniger	1	Normaler Modus (Bornländische Katzenhexe-Heldenset <i>oder</i> Heldenreigen)
Die gehäutete Schlange	1	Normaler Modus (Heldenreigen)
Kihakadaba	1	Normaler Modus (Heldenreigen)
Die Thorvalertrommel	1	Normaler Modus (Heldenreigen)
Kaiser der Diebe	1	Normaler Modus (Heldenreigen)
Diebe in Khezzara	1	Normaler Modus (Diener des Namenlosen-Heldenset)
Kommando Greifax	1	Normaler Modus (Meistern der Alchimie-Heldenset)
Orgie der Dornen	2	Normaler Modus (Schleiertänzerin-Heldenset)
Perlenräuber	1	Normaler Modus (Schatzjäger-Heldenset)
Kampf um Ilsur	4	Geschichtenmodus (Mythische Geschichten)
Die Schatzsuche	1	Geschichtenmodus (Mythische Geschichten)

(Lang-)Abenteurer		
Das Erbe von Wildenstein	3	Geschichtenmodus (Grundbox 1.3 + Mythische Geschichten)
Der Wald ohne Wiederkehr	3	Geschichtenmodus (Das Steinerne Schiff + Mythische Geschichten)
Das Schiff der verlorenen Seelen	3	Geschichtenmodus (Das Steinerne Schiff + Mythische Geschichten)
Wirtshaus zum Schwarzen Keiler (inkl. Rückkehr zum Schwarzen Keiler)	4	Dungeon-Modus (Wirtshaus zum Schwarzen Keiler)
Unter dem Nordlicht	4	Geschichtenmodus (Mythische Geschichten)
Der Streuner soll sterben	3	Geschichtenmodus (Mythische Geschichten)

Experten-Abenteurer		
Feuertränen	1	Normaler Modus (Feuertränen)
Drachenaugen	1	Geschichtenmodus (Feuertränen + Mythische Geschichten)
Das Steinerne Schiff	1	Normaler Modus (Das Steinerne Schiff <i>oder</i> Ausbausset)

Kampagnen-Abenteurer (ab 2.0)		
<i>Keine</i>		

Solo-Abenteurer		
Nedime, die Tochter des Kalifen	X	Solo-Modus (Nedime, die Tochter des Kalifen)
Borbarads Fluch	X	Solo-Modus (Borbarads Fluch)

Team-Herausforderungen		
Kommando Rietholtz	1	Team-Herausforderung (Kommando Rietholtz)
Der Regenbogenfall	1	Team-Herausforderung (Der Regenbogenfall)

HELDEN		
<b>Basishelden</b>		
Elfische Kundschafterin (Layariel Wipfelglanz/Inaniel Flötenräumer)	-	Erweitertes Deck (Grundbox 1.3 + Pfad der Legenden)
Tulamäische Magierin (Mirhahan Al'Orhima/Thallian Fuxfeld)	-	Erweitertes Deck (Grundbox 1.3 + Pfad der Legenden)
Halbelfischer Streuner (Carolan Calavanti/Rathelia Ricottini)	-	Erweitertes Deck (Grundbox 1.3 + Pfad der Legenden)
Zwergenschmied (Aboosch Sohn des Angrax/Hukka Tochter der Hogna)	-	Erweitertes Deck (Grundbox 1.3 + Pfad der Legenden)
Peraingeweihter (Hilbert aus Auen/Traute Blattpflüger)	-	Erweitertes Deck (Grundbox 1.3 + Pfad der Legenden)
Thorwalsche Kriegerin (Thjalva Garheldottir/Thurbold Paskalsom)	-	Erweitertes Deck (Grundbox 1.3 + Pfad der Legenden)

Erweiterungshelden		
Bornländische Katzenhexe (Rovena aus dem Überwals/Salakir Samtplot)	-	Erweitertes Deck (Heldenreigen + Pfad der Legenden)
Amazonenkriegerin (Palmai Erfindur von Kurkum)	-	Erweitertes Deck (Wirtshaus zum Schwarzen Keiler + Pfad der Legenden)
Maarkanische Buskur (Nicole Sororis/Rondrajin Feuerkraut)	-	Erweitertes Deck (Wirtshaus zum Schwarzen Keiler + Pfad der Legenden)
Tobischer Söldner (Heigan Malleaux/Hektabe Fleischhauer)	-	Erweitertes Deck (Wirtshaus zum Schwarzen Keiler + Pfad der Legenden)
Gromischer Händler (Nerax Dal)	-	Erweitertes Deck (Wirtshaus zum Schwarzen Keiler + Pfad der Legenden)
Geweihter des Namenlosen (Zardok von Maternpuhl/Astralia Mordenstern)	-	Erweitertes Deck (Diener des Namenlosen-Heldenset + Pfad der Legenden)
Mengbilaner Zauberalchimistin (Niam Hassanesz/Laborix Goldmacher)	-	Erweitertes Deck (Meistern der Alchimie-Heldenset + Pfad der Legenden)
Novadsche Sharisad (Karima al'Jamila)	-	Erweitertes Deck (Schleiertänzerin-Heldenset + Pfad der Legenden)
Festumer Entdecker (Meridiana Borski/Pelara Kroftoff)	-	Erweitertes Deck (Schatzjäger-Heldenset + Pfad der Legenden)
Al'anfanische Borongeweihete (Zephira Golgarez/Boroth Moltez)	-	Erweitertes Deck (Al'anfanische Borongeweihete-Heldenset)
Garethher Doppelsöldner (Ceron Waisenmacher/Karissia Maigold)	-	Erweitertes Deck (Garethher Doppelsöldner-Heldenset)
Aventurischer Abenteurer (Alrik Immerdar)	-	Ohne Deck, nur Helden-/Talentkarte (Alrik Immerdar-Promoset)
3-köpfiger Lindwurm	-	Spezialdeck (Feuertränen)





Regel	Aventuria 1. Edition ("1.0"-1.5")	Aventuria 2. Edition ("2.0")
<b>DUELL-REGELN</b>		
Duell-Regeln	als Basis (Grundbox 1.0-1.3 + Arsenal der Helden)	<i>entfällt</i>
Turnierregeln (für Duelle auf Aventuria-Turnieren)	Sonderregeln (Arsenal der Helden bzw. Bestandteil des "Drachling-Pakets"?)	<i>entfällt</i>
<b>GRUNDREGELN</b>		
Freie Deckkonstruktion	Möglich im Rahmen der Regelvorgaben	<i>entfällt</i>
Proben und Würfe	Keine explizite regelseitige Trennung	Klare regelseitige Trennung der Probe gegenüber dem Wurf (bspw. Ausweichen-Probe, s.u.)
<b>ABENTEUERREGELN</b>		
Erweiterte Erzählung	Erst ab "Mythische Geschichten", vorher nicht enthalten	Fester Bestandteil der Abenteuer
Entscheidungen	Erst ab "Mythische Geschichten", vorher nicht enthalten	Fester Bestandteil der Regeln
Gepäck opfern	Erst ab "Mythische Geschichten", vorher nicht enthalten - 1 bis 3 Karten ziehen und abwerfen	Fester Bestandteil der Regeln - nur Wurfwiederholung, keine automatischen Erfolge mehr!
Gruppenausrüstung	Erst ab "Mythische Geschichten", vorher nicht enthalten	Fester Bestandteil der Regeln
Gruppen-Talentproben	Erst ab "Mythische Geschichten", vorher nicht enthalten	Fester Bestandteil der Regeln (als "Gruppenproben")
Karte-Umdrehen-Symbol	Erst ab "Mythische Geschichten"/"Pfad der Legenden", vorher nicht enthalten	Fester Bestandteil der Regeln
Nachteilskarten	Erst ab "Mythische Geschichten"/"Pfad der Legenden" unter diesem Begriff	Fester Bestandteil der Regeln
Plus- und Minus-Marken	Erst ab "Mythische Geschichten", vorher nicht enthalten	Fester Bestandteil der Regeln
Reliktkarten	Erst ab "Mythische Geschichten", vorher nicht enthalten	<i>entfällt</i>
Ressourcenkarten	Erst ab "Mythische Geschichten", vorher nicht enthalten	Fester Bestandteil der Regeln
<b>KAMPFREGELN</b>		
Abschwächung von Heileffekten	Etwas stärkere Effekte	Etwas schwächere Effekte
Angabe, zu welchen Zeitpunkten des Angriffs sich Karten auswirken	Keine einheitliche Angabe	Einheitliche Angabe auf den Karten
Atempause - Trainieren	Seit 1.3 Standard	<i>entfällt</i>
Atempause - Üben	Seit 1.3 Standard	<i>entfällt</i>
Atempause - Vorbereiten	Kostete 4 EP, Auswahl einer bestimmten Karte als zusätzliche Starthandkarte	Kostet nun 2 EP, nur noch eine Plus-Marke (= zufällige zusätzliche Handkarte)
Atempause - Zu den Göttern beten	Kostete 2 EP	Kostet nun 3 EP
Aufbau/Organisation	Duell-Regeln und Abenteuer-Regeln bauen aufeinander auf (2 Hefte)	Keine Duell-Regeln mehr, dadurch keine 2 Regelhefte mehr, alles in 1 Heft
Doppelseitige Abenteuerkarten	In 1.0 ohne klare Kennzeichnung, was Vorder- und Rückseite ist	Doppelseitige Karten haben nun eine A-Seite und eine B-Seite und starten auf der A-Seite
Einsatz der Sonderfertigkeit	Beim Einsatz der Sonderfertigkeit wird die Karte gedreht	Ein Marker auf der Karte zeigt an, dass die Sonderfertigkeit noch nicht eingesetzt wurde
Freie Aktionen	Eigener Kartentyp	<i>Es gibt keine freien Aktionen mehr, der Effekt ergibt sich aus dem Kartentext</i>
Karte-Zurückholen-Symbol	Erst ab "Pfad der Legenden", vorher nicht enthalten	Fester Bestandteil der Regeln
Kritische Erfolge/Misserfolge	Karte ziehen bei einer 1 (Kritischer Erfolg), Karte abwerfen bei einer 20 (Kritischer Patzer)	<i>Kritische Erfolge/Misserfolge führen nicht mehr zu Sondereffekten (wenn dann nur laut Karteneffekt)</i>
Niederlage	Bei einer Niederlage ist das Abenteuer verloren und muss wiederholt werden	Die Kampagne geht auch bei einer Niederlage weiter
Rote, einmalige Aktionskarten	Eigener Kartentyp	<i>Es gibt keine roten Karten mehr, der Effekt ergibt sich aus dem Kartentext</i>
Schwärme	Schwarmregeln standen immer auf der Schergenkarte	Fester Bestandteil der Regeln, daher keine Erwähnung mehr auf den Schwarmkarten
Schwierigkeitsgrad	Einfach, Normal, Schwer, Legendär (mit Auswirkung auf LP-Verlust der Anführer)	Normal, Schwer (ohne Auswirkung auf LP-Verlust der Anführer)
Herausforderungen	Erst ab "Pfad der Legenden", vorher nicht enthalten	Fester Bestandteil der Regeln, die Herausforderungen sind in der Kampagne vorgegeben
Trefferpunkte/Schadenspunkte/Lebenspunktverlust	Alle drei Begriffe im Einsatz	"Trefferpunkte" entfällt, Waffen verursachen Schaden, nach Reduktion erhält man Lebenspunktverlust
Zeitlich eintretende Ereignisse bei Schergen	Gab es ab und zu	<i>entfällt</i>
<b>CHARAKTERENTWICKLUNGS-REGELN</b>		
Abenteurerpunkte ausgeben - Besondere Karten erwerben	Mit "Pfad der Legenden" reformiert	Fester Bestandteil der Regeln
Abenteurerpunkte ausgeben - Karten verbessern	Erst ab "Pfad der Legenden", vorher Kauf von einzelnen Talentpunkten	Fester Bestandteil der Regeln
Besondere Umstände	<i>nicht enthalten</i>	Optional Bestandteil der Regeln
Beziehungen	<i>nicht enthalten</i>	Optional Bestandteil der Regeln
Der Schatzhaufen	Erst ab "Pfad der Legenden", vorher nicht enthalten - Sammlung der errungenen Belohnungen	Fester Bestandteil der Regeln
Heldentitel	Erst ab "Pfad der Legenden", vorher nicht enthalten	Fester Bestandteil der Regeln
Kartenobergrenzen (1.0) /Einschränkungen (2.0)	Bestimmte Vorgaben, wie viele Karten welcher Kategorie im Deck sein dürfen	Nur noch die Anzahl der Begleiter ist vorgegeben, ansonsten nur Kategorien, aber keine Maximalanzahl mehr
Konsequenz-Karten	Erst ab "Pfad der Legenden", vorher nicht enthalten	<i>entfällt, zumindest für Kelche der Macht</i>
Nachteile/Narben entfernen (1.0) / Genesung (2.0)	Erst ab "Pfad der Legenden" im Zwischenspiel entfernbar (mit passendem Ereignis)	Für 1 AP alle Nachteile wegkaufbar
Spezialfähigkeiten	Erst ab "Pfad der Legenden", vorher nicht enthalten	<i>entfällt, zumindest für Kelche der Macht</i>
Zwischenspiele	Erst ab "Pfad der Legenden", vorher nicht enthalten	<i>Entfallen wieder, stattdessen zur Kampagne passende Belohnungskarten</i>
<b>SONSTIGE REGELN</b>		
Begleiter	Erst ab "Pfad der Legenden", vorher nicht enthalten	Fester Bestandteil der Regeln
Nutzung von Lebenspunkte-Karten	Die Karten gab es erst ab Version 1.3	Bei 2.0 gibt es wieder Lebenspunkte-Räder (zweistellig)
Schicksalskarten	Erst ab "Mythische Geschichten", vorher nicht enthalten	Fester Bestandteil der Regeln, Zugstapel aus allen 12 Karten, Einsatz auch im Kampf
Schicksalspunkte	Schicksalspunkte können nicht zum Wiederholen von Ausweichen eingesetzt werden	Schicksalspunkte können <b>auch</b> zum Wiederholen von Ausweichen eingesetzt werden

Anmerkung: Nicht hier aufgeführt sind Änderungen von Karteninhalten, bspw. Aktionskarten (Wegfall Duell-Texte, Anpassungen/Rebalancing, Änderungen bei Schergenategorie, das neue Gefahrenwert-Symbol etc.)

Vermisst du eine Regeländerung? Schreib mir eine E-Mail!

Datum	Änderung
05.02.2025	Aktualisierung der Daten sowie Stretchgoals, Behebung des Steuerfehlers in den Rewards, kleinere Optimierungen und Fehler behoben, Min/Max in Worst Case/Best Case umbenannt, Ergänzung Vergleichstabellen 1.0 vs. 2.0 bei Links
06.02.2025	Aktualisierung der Daten, Integration des Aventuria 1.3 vs. 2.0-Vergleichs, Heldenset-Vorschauen aus dem Ulisses-Blog verlinkt
07.02.2025	Aktualisierung der Daten, Integration neue Add-ons (Spielmatten), Erstellung englische Version
08.02.2025	Aktualisierung der Daten, Regel-Vergleich 1.0 zu 2.0 eingebunden
09.02.2025	Aktualisierung der Daten
10.02.2025	Aktualisierung der Daten
11.02.2025	Aktualisierung der Daten, neue Strechgoals ergänzt!
14.02.2025	Aktualisierung der Daten, Tutorial-Link ergänzt, Videos ergänzt, Feld "Wert des Crowdfunding-Pakets" editierbar gemacht!
15.02.2025	Aktualisierung der Daten
16.02.2025	Aktualisierung der Daten, 27. Ziel wurde erreicht, Korrektur der Maße der Spielermatten (Hero boards)
17.02.2025	Aktualisierung der Daten
19.02.2025	Finales Crowdfunding-Ergebnis (WOW! :D ), Graphen um Late Pledge erweitert, Aufteilung Crowdfunding-Paket und korrekte Berechnung für Abenteuer/Bannstrahler hinterlegt